



WRC 2016 MiniGames

Pelaa, pidä hauskaa ja voita kisa-aiheisia palkintoja: järjestä kotihallissasi kaikille avoin MiniGames-turnaus

Turnauksen järjestämiseen tarvitaan

- jääaikaa noin 2,5 h
- pelikello
- spraymaaliala ja F-junnujen peleissä käytettävät laimat
- liivejä tai erivärisiä treenipaitoja
- kahdet muistiinpanovälineet

Toimitsijat

- pelikellon käyttäjä
- tilastojat kumpaankin peliin (maalit lasketaan)
- musiikin soittaja tai kuuluttaja, jos halutaan kohottaa tunnelma kattoon

Ohessa voit järjestää halutessasi myös

- taitokisan
- luistelukisan
- laukaisukisan tutkaan
- HUOM! Varaa näille lisää jääaikaa!

Markkinointikanavat

- julisteet jäähallien ilmoitustauluille
- seuran verkkosivut
- Facebook ja muut somekanavat
- Muista ottaa tapahtumasta kuvia, edes kännykkäkameralla ja lähetä ne yksityisviestillä osoitteeseen www.facebook.com/wrc2016

Joukkueet

- Mukaan ilmoittaudutaan yksittäisinä henkilöinä, deadline muutamaa päivää ennen turnausta.
- Mukaan mahtuu max. 30 + 5 pelaajaa (jos jääaikaa on enemmän, voi olla enemmän pelaajia).
- Joukkueet muodostetaan ilmoittautuneiden pelaajien kesken ennen pelien alkua. Jokainen joukkue keksii itse itselleen nimen.
- Eri-ikäiset mahtuvat samoihin peleihin, kun joukkueet muodostetaan niin, että pelaajien taitotasot sekoittuvat (ts. jokaisessa joukkueessa on eritasoisia pelaajia).



Säännöt

- Peli-aika on 15 minuuttia juoksevaa aikaa/peli.
- Pelataan puolikkaalla, ns. F-junnukentällä.
- Keskiviivan yli pitää syöttää, maalivahtin alueelle ei saa mennä.
- Ei jäähyä, vaan rikkeestä vastustajalle aloitus omasta päästä.
- Pelaajat tuomitsevat pelin itse.
- Max. 5 + 1 pelaajaa/joukkue (jos maalivahteja on vähän, niitä voidaan vaihdella)
- Vain maalit tilastoidaan, ei pisteitä.
- Voitto ratkaisee → maaliero → keskinäinen ottelu → arpa

Mahdollinen huilaava joukkue voi toimita pelit tarpeen vaatiessa.

Malli otteluaikataulusta, kun pelaamassa on 5 joukkuetta

Aika (11–13.30)	Pääty 1	Pääty 2	Huilivuoro
11–11.15	A–B	C–D	F
11.20–11.35	B–C	D–F	A
11.40–11.55	C–F	A–D	B
12–12.15	A–F	B–D	C
12.20–12.35	A–C	B–F	D
12.40–12.55	1–4	2–3	5.
13–13.15	V–V	H–H	5.

Palkinnot

- Voittajajoukkue 5 + 1 palkitaan MM-kisa-aiheisilla tuotteilla.
- Mikäli samassa yhteydessä järjestetään jokin taitokisa, myös niiden voittajille annetaan palkinnot
- Yksi seura voi saada max. 10 tuotepalkintoa.
- Toimita tieto MiniGamesin ajankohdasta ja mahdollisista oheiskisoista hyvissä ajoin osoitteeseen viestinta@skrl.fi (n. 2 viikkoa ennen), jotta palkinnot ehtivät ajoissa perille.
- Muista kuvata voittajat!